

HYVINVOINTIPELI

3-4 pelaajaa. VALMISTELUT: Kysymys- ja vastauskortit omiin pinoihinsa nurinpäin. Pelaajille hahmokortti, lyijykynä ja kumi, sekä jokin pelinappula lähtöruutuun. PELIN TAVOITE: Kerää pisteitä, piirrä hahmollesi hienot varusteet, pääse maaliin. PELIN KULKU: Nuorin pelaaja aloittaa. Vuoron alussa nostetaan kysymyskortti, joka luetaan ääneen. Pelaaja vastaa kyllä tai ei, ja nostaa sitten vastauskortin, jossa lisäohjeet. TP-ruudussa anna tyyli piste jonkun pelaajan hahmolle, joka on mielestäsi hieno. Peli loppuu, kun kaikki ovat maalissa. Voittaja on se jolla on eniten hyvinvointipisteitä pelin lopussa. Toisen sijan saa eniten tyyli pisteitä kerännyt.

